

## Нарушение самооценки (игры).

### Путешествие гусеницы

**Цель игры:** сформировать у детей доверие к партнерам, умение координировать свои действия с другими и повысить уверенность в себе.

Рекомендуемый возраст детей: от 6-ти лет.

Ход игры. Предложите детям превратиться в большую гусеницу. Поставьте их друг за другом и попросите положить руки на плечи стоящего впереди. Между ребятами вставьте по воздушному шару. Объясните им, что нужно поддерживать шарик спиной и животом, а руками до них дотрагиваться нельзя. Первому в ряду участнику предложите удерживать шар вытянутыми перед собой руками. Объявите, что гусеница готова и отправляется в путешествие, объясните детям маршрут.



**«Я - король!»**

**Цель:** повышение самооценки ребенка.

**Содержание:** Каждый из участников имеет возможность побывать в роли короля, сидеть на троне, давать указания, издавать законы. Время «царствования» - 7 минут.



**«Что я умею делать хорошего?»**

**Цель:** повышение самооценки ребенка.

**Содержание:** Каждого из участников просят рассказать о том, что он умеет делать хорошего. При затруднениях группа дополняет ответ участника.